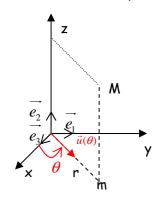
## Géométrie 3D

## I Modes de repérages

$$\Re = (O, \overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{e_2}, \overrightarrow{e_3})$$

Repère cartésien

## Coordonnées cylindriques:

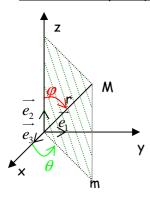


Pas d'unicité des coordonnées.

Si 
$$\vec{u}(\theta) = \cos \theta \cdot \vec{e_1} + \sin \theta \cdot \vec{e_2}$$
 alors  $\overrightarrow{OM} = r \cdot \vec{u}(\theta) + z \cdot \vec{e_3}$ 

 $M \in (O, \overrightarrow{e_3}) \Rightarrow \mathbf{M}$  a pour coordonnées : (0, 0, z) avec  $\theta$  quelconque  $M(r, \theta, z) \Rightarrow x = r \cos \theta$  ,  $y = r \sin \theta$  , z = z

## Coordonnées sphériques :



 $r = \left\|\overrightarrow{OM}\right\|$  ;  $\theta$  est le même qu'en coordonnées cylindriques

arphi : angle NON orienté entre  $\overrightarrow{e_3}$  et  $\overrightarrow{OM}$ 

 $0 < \varphi < \pi$  et  $\theta$  définissent la demi-droite [OM)

 $\overrightarrow{OM} = r \sin \varphi \cos \theta \overrightarrow{e_1} + r \sin \varphi \sin \theta \overrightarrow{e_2} + r \cos \varphi \overrightarrow{e_3}$ 

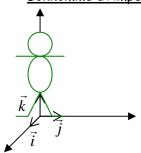
$$OM(r, \theta, \varphi) \Rightarrow \begin{cases} x = r \sin \varphi \cos \theta \\ y = r \sin \varphi \sin \theta \\ z = r \cos \varphi \end{cases}$$

## II Produits scalaires

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u}.\vec{v} = 0$$
  $\vec{u}.\vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\widehat{\vec{u}.\vec{v}})$ ;  $\vec{u}.\vec{v} = xx' + yy' + zz'$  (base orthonormale directe)

## III Produit vectoriel

## Bonhomme d'Ampère:



Main droite sur j regarde i, la tête en k Si on permute 2 vecteurs, la base change.

#### Produit vectoriel

 $\vec{u} \wedge \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \theta . \vec{k} \ \|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$  est l'aire du parallélogramme construit sur  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ 

 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\rightarrow \vec{u} \wedge \vec{v} = 0$ 

 $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$  est une base orthonormée directe

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} y & y \\ z & z' \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x & x' \\ z & z' \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix} \vec{k}$$
 Le produit vectoriel n'est pas associatif

## IV Déterminant

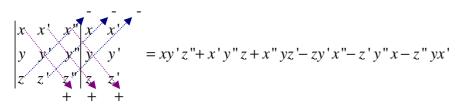
$$Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = (\vec{u} \wedge \vec{v}).\vec{w}$$

/!\ Attention à l'ordre des vecteurs /!\

$$Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} x & x' & x'' \\ y & y' & y'' \\ z & z' & z'' \end{vmatrix}$$

$$Det(\vec{u}; \vec{v}, \vec{w}) = \begin{vmatrix} y & y \\ z & z \end{vmatrix} x - \begin{vmatrix} x & x \\ z & z \end{vmatrix} y + \begin{vmatrix} x & x \\ y & y \end{vmatrix} z$$

## Règle de Sarrus



Si on échange 2 vecteurs; le déterminant change pour son opposé. Le déterminant est une application antisymétrique. Si 2 vecteurs sont égaux,  $Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0$ 

$$Det(\vec{u}, \vec{v}, (\vec{w}_1 + \vec{w}_2)) = Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_1) + Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}_2)$$

$$Det(\vec{u}, \vec{v}, \lambda \vec{w}) = Det(\lambda \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = Det(\vec{u}, \lambda \vec{v}, \vec{w}) = \lambda Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$$

Si  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires,  $Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) = 0$ 

 $Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \neq 0 \implies (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  forment une base (directe ou indirecte)

 $Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) > 0 \rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  forme une base directe

 $Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) < 0 \rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  forme une base indirecte

 $|Det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})| = 0$ : volume du parallélépipède.

# $\frac{V \text{ plans de l'espace}}{\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ non colinéaires}}$

 $\vec{n} \perp \hat{\mathbf{a}}$  tous vecteurs de  $\mathcal{T}$ si  $\vec{n} \perp \vec{u}$  et  $\vec{n} \perp \vec{v}$ 

 $\mathcal{I}$  à toutes droites de  $\mathcal{I}$  si  $\mathcal{I}$  | 2 droites sécontes de  $\mathcal{I}$ 

Un plan est définit par :  $(A, \vec{u}, \vec{v})$  ; (A, B, C) ;  $(\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_2)$  sécantes ;  $(A, \vec{n})$   $\vec{n}$  vecteur normal

$$\approx \overrightarrow{AM} = \alpha \overrightarrow{u} + \beta \overline{v}$$

$$\mathbf{x} ax + by + cz + d = 0$$

Plan : vecteur normal  $\vec{n}(a,b,c)$  passant par  $A\left(\frac{-d}{a},0,0\right)$ 

$$\begin{pmatrix} x + \frac{d}{a} \\ y \\ z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = 0 \qquad \Rightarrow \text{ équation du plan}$$

2

 $M \in \mathcal{T} \Leftrightarrow Det(\overrightarrow{AM}, \overrightarrow{u}, \overrightarrow{v}) = 0$  donne une équation cartésienne de  $\mathcal{T}$ .

1) 
$$\mathcal{T}/\mathcal{T}'$$
 SSI  $a' = \lambda a$ ,  $b' = \lambda b$ ,  $c' = \lambda c$ 

2) 
$$\mathcal{T}=\mathcal{T}'$$
 SSI  $a'=\lambda a$  ,  $b'=\lambda b$  ,  $c'=\lambda c$  ,  $d'=\lambda d$ 

3)  $\mathcal{T}$ et  $\mathcal{T}$  sécants  $\to \mathcal{T} \cap \mathcal{T}$  est une droite dirigée par  $\vec{n} \wedge \vec{n}$  '

Ecart angulaire entre  $\mathcal{T}$ et  $\mathcal{T}$  =  $\widehat{(\vec{n}, \vec{n}')}$ 

Si  $\vec{n}$  et  $\vec{n}$ ' sont normés :

$$\cos \theta = (\vec{n}, \vec{n}') \rightarrow \theta \in \left[0; \frac{\pi}{2}\right]$$

$$\mathcal{T} \cap \mathcal{T}' \Leftrightarrow \vec{n} \perp \vec{n}'$$

$$d(M, \mathcal{T}) = \frac{\left| \overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} \right|}{\left\| \overrightarrow{n} \right\|} = \frac{\left| ax_0 + by_0 + cz_0 + d \right|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

## VI Droites dans l'espace

Une droite :  $\mathfrak{D}(A,\vec{u})$  ; 2 points ; 2 plans sécants

Représentation paramétrique :

$$\mathcal{D}(A, \vec{u}) = \begin{cases} x = x_0 + \alpha u_1 \\ y = y_0 + \alpha u_2 , A(x_0, y_0, z_0) , \vec{u}(u_1, u_2, u_3) , M(x, y, z) \\ z = z_0 + \alpha u_3 \end{cases}$$

 $\rightarrow$  Une droite dans l'espace : ax + by + cz + d =0 ; a'x + b'y + c'z + d' = 0

$$\mathcal{D}(A, \vec{u}) \ \ \mathrm{d(M, D)} = \frac{\left\| \overrightarrow{AM} \wedge \vec{u} \right\|}{\left\| \vec{u} \right\|} \ \ \mathrm{Aire de \ AMNP} = \left\| \overrightarrow{AM} \wedge \vec{u} \right\|$$

## Perpendiculaires communes:

 $\overline{\Delta \perp \mathcal{D}}$  et  $\Delta \perp \mathcal{D}'$   $\Delta$  est dirigé par  $\vec{u} \wedge \vec{u}$ '

# <u>VII Sphères :</u>

AM = R (A centre de la sphère  $\mathcal{J}$ , M sur la sphère)

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$$

Intersection sphère  $\mathcal{T}$ et plan  $\mathcal{T}$ :

Si 
$$d(A.\mathcal{T}) > R.\mathcal{T} \cap \mathcal{T}$$
 est vide.

Si  $d(A,\mathcal{T}) = R$ ,  $\mathcal{T} \cap \mathcal{T}$  est un singleton :  $\mathcal{T}$  est tangente à  $\mathcal{T}$ .

Si 
$$d(A, \mathcal{T}) < R$$
,  $\mathcal{T} \cap \mathcal{T}$  est un cercle.

Equation du plan tangente à  $\mathcal G$  par dédoublement des termes.

$$xx_0 + yy_0 + zz_0 - a(x + x_0) - b(y + y_0) - c(z - z_0) + d = 0$$

Sphère et droite.

2 sphères : 
$$\mathcal{G} \cap \mathcal{G}'$$
 non nulle SSI :  $|R-R'| \leq OO' \leq R+R'$